

Lab. Consoleバウチャー 利用規約

第1条 (本規約の適用)

1. この「Lab. Consoleバウチャー 利用規約」(以下「本規約」といいます。)は、株式会社Fusic(以下「当社」といいます。)が定める「Lab. Console利用規約」(以下「原規約」といいます。)の特則であり、本サービスの会員のうちLab. Consoleバウチャーを利用する会員について適用されます。
2. 本規約は、原規約の一部を構成するものとし、原規約と本規約の規定が矛盾抵触する場合は、Lab. Consoleバウチャーの利用に関しては、本規約の定めが優先して適用されます。

第2条 (用語の定義)

本規約で使用する用語は、以下の各号に定めるほかは、原規約に定める意義を有するものとし、

- ① 「Lab. Consoleユーザーページ」とは、当社が会員に対して提供する、会員情報等の管理ツールをいいます。
- ② 「Lab. Consoleポイント」とは、「Lab. Consoleバウチャー」を本サービスで登録して使用できる残高をいいます。

第3条 (Lab. Consoleバウチャー)

1. 当社は、特定の販売方法におけるLab. Consoleバウチャーの購入について購入上限額を別途定めることができるものとし、会員は、これに従うものとします。
2. 当社は、会員のうち、特定の会員について、Lab. Consoleバウチャーの購入上限額、保有上限額、本サービスの利用にあたっての事前Lab. Consoleポイント必要額等を別途定めることができるものとし、会員は、これに従うものとします。
3. 会員は、Lab. Consoleバウチャーの購入について、当社の定める購入方法に従うものとし、当該購入に係る振込手数料、決済手数料その他の費用は、会員が負担するものとします。
4. Lab. Consoleバウチャーの購入に関して、会員と提携事業者又は第三者との間に生じた紛争、トラブルについて、当社は一切責任を負いません。

第4条 (Lab. Consoleバウチャーの使用)

1. 会員が本サービスの利用料金の支払方法としてLab. Consoleバウチャーを指定している場合は、当社は、当月分の本サービスの利用料金等相当額を、翌月1日に、当該会員のLab. Consoleポイントから減額して、当該利用料金等の支払いに充当します。
2. 当社は、会員がLab. ConsoleバウチャーとLab. Console特典ポイントを保有しているときは、Lab. Console特典ポイントを優先して減額し、当該利用料金等の支払いに充当しますので、ご注意ください。
3. 会員が、期限の異なるLab. Consoleポイントを保有しているときは、期限の短いLab. Consoleポイントから消費されます。
4. 当社は、本条に従ってLab. Consoleポイントの本サービスの利用料金等の支払いに充当した場合は、Lab. Consoleポイントの返還、使用の取消し等を一切行わず、また返還等を行わなかったことにより会員又は第三者に発生する損害等及び結果について一切責任を負わないものとします。但し、Lab. Consoleポイントを誤って本サービスの利用料金等の支払いに充当した場合は、当社は、当該充当し

- たLab. Consoleポイント会員に返還するものとします。
5. 当社は、Lab. Consoleバウチャーが使用されたときは、当該Lab. Consoleバウチャーを保有する会員によってLab. Consoleバウチャーが使用されたものとみなします。
 6. Lab. Consoleポイントの残高が、事前必要額（当月分の利用料金等として当社が請求する金額をいいます。）未満となった場合は、会員は、当該事由の発生した日の24時まで、事前必要額とLab. Consoleポイント残高の差額に相当する額以上のLab. Consoleバウチャーを新たに購入し、又は当社の定める他の支払い手段への切り替え手続きを行わなければならないものとします。なお、会員が、他の支払い手段への切り替え手続きを行った場合であっても、翌月1日において、Lab. Consoleポイントの残高がある場合は、Lab. Consoleポイントの残高が0円になるまで、当社は当該会員の本サービスの利用料金等の支払いについて、Lab. Consoleポイントを優先して充当するものとします。
 7. 会員が事前必要額とLab. Consoleポイントの残高の差額に相当する額以上のLab. Consoleを新たに購入し、又は当社の定める他の支払い手段への切り替え手続きを行わない場合、当社は、会員に対する催告、通知その他の手続きを要することなく、第7条に定める措置を講じるほか、本サービスの提供を停止することができるものとします。また、会員が、別途当社が指定する日までに、かかる措置を講じない場合、当社は、当該会員との間の利用契約を解除することができるものとします。当社は、これらの措置を講じたことにより、会員又は第三者に生じる損害等及び結果について、一切責任を負わないものとします。

第5条（Lab. Consoleポイントの残高確認）

Lab. Consoleポイントの残高は、Lab. Consoleユーザーページ上で確認することができます。

第6条（有効期限）

1. Lab. Consoleバウチャーは、購入日より当社が別途定めた期間内に登録が必要です。この期間内に登録をしなかったLab. Consoleバウチャー及びLab. Consoleポイントは失効となりますので、ご注意ください。
2. Lab. Consoleバウチャーの有効期限は、Lab. Consoleバウチャー申込日から2年後の月末までです。有効期限が到来した時点で保有しているLab. Consoleバウチャー及びLab. Consoleポイントは、失効となりますので、ご購入時及び利用時には、十分ご注意ください。
3. 前項にもかかわらず、会員が退会したとき、又は会員の責めに帰すべき事由により会員資格を失った場合は、当該会員が保有する全ての未使用のLab. Consoleバウチャー及びLab. Consoleポイントは消滅するものとします。当社は、当該消滅によって会員又は第三者に生じる損害等及び結果について一切責任を負わないものとします。

第7条（利用制限等）

1. 当社は、以下の各号に該当する場合はLab. Consoleバウチャーの利用を停止し、Lab. Consoleバウチャーを失効させることができるものとします。
 - ① 会員が原規約又は本規約に違反した場合
 - ② 前号のほか、当社が、相当の理由によりLab. Consoleバウチャーの利用を停止し又は失効する必要があると判断した場合

2. 当社は、前項の措置を講じたことによって会員又は第三者に生じる損害等及び結果について一切責任を負わないものとします。

第8条（譲渡等の禁止）

会員は、Lab. Consoleバウチャー及びLab. Consoleバウチャーの払戻を受ける権利を、第三者（他の会員を含みます。）に譲渡し、貸し渡し、承継させ、又は売買するほか一切処分してはならないものとします。

第9条（払戻し等）

1. 当社は、原則として、Lab. Consoleバウチャーについて、払戻し、換金等を一切行いません。
2. 前項にもかかわらず、当社は、以下の各号に該当する場合に、資金決済に関する法律（平成21年6月24日法律第59号）その他の関係法令（以下「資金決済法等」という。）に基づき、Lab. Consoleバウチャーの払戻しを行うことがあります。
 - ① Lab. Console バウチャーの発行の業務の全部又は一部を廃止した場合（但し、事業譲渡、合併若しくは会社分割その他の事由により、Lab. Console バウチャーの発行にかかる発行業務の承継が行われた場合を除く。）
 - ② 会員のやむを得ない事情により Lab. Console バウチャーを利用することが著しく困難となったと当社が判断する場合
 - ③ 前各号のほか、資金決済法等に基づき、Lab. Console バウチャーの払戻しが可能な場合であって、かつ当社が払戻しを相当と判断する場合

第10条（無効）

以下の各号のいずれかに該当するLab. Consoleバウチャーは無効とします。

- ① 不正な方法により取得された Lab. Console バウチャー
- ② 偽造又は変造された Lab. Console バウチャーコード

第11条（中止・中断）

1. 当社は、以下の各号に該当する場合、会員に対して事前に通知又は告知することなく、Lab. Consoleバウチャーの購入・発行・利用等を中止又は中断することができるものとします。
 - ① 天災、事変、疫病の蔓延、放射能汚染、大規模公害その他の当社の合理的な制御を超える事態が発生し、又は発生するおそれがある場合
 - ② 電気通信設備の保守上又は工事、障害その他やむをえない事由が生じた場合
 - ③ 法令等（資金決済法等を含むが、これに限られない。）による規制が行なわれた場合
2. 前項に定める措置を講じたことによって、会員又は第三者に生じる損害等及び結果について、当社は一切責任を負わないものとします。

第12条（廃止）

当社は、1ヶ月前までの予告期間をもって利用者に本サービス上にて通知の上、Lab. Consoleバウチャーの一部又は全部を廃止することができるものとします。

2019年10月04日 制定