

製品ラインナップ



Cinema 4D Prime R20

商用スタンダード標準小売価格
105,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・グラフィックデザイナー
- ・イラストレーター
- ・インターフェイスデザイン
- ・3DCG 初心者
- ・ホビーユーザー
- ・Adobe Photoshop / Illustrator ユーザー



Cinema 4D Broadcast R20

商用スタンダード標準小売価格
197,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・テレビ局
- ・映像プロダクション
- ・フリーディレクター
- ・VJ
- ・Web デザイナー
- ・After Effects ユーザー
- ・NUKE ユーザー



Cinema 4D Visualize R20

商用スタンダード標準小売価格
242,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・建築 / 建設会社
- ・建築設計事務所
- ・パース制作会社
- ・インテリアデザイナー
- ・プロダクトデザイナー
- ・フォトグラファー



Cinema 4D Studio R20

商用スタンダード標準小売価格
450,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・CG プロダクション
- ・ハイエンドの建築プロモーションムービー作成
- ・アニメーションスタジオ
- ・多ジャンルの映像制作をこなす映像プロダクション
- ・プロジェクションマッピング



BodyPaint 3D R20

商用スタンダード標準小売価格
120,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・ゲーム開発会社
- ・3D プリンター出力会社
- ・ジュエリーデザイナー
- ・テクスチャアーティスト
- ・モックアップ制作者
- ・デジタル原型師

機能比較表

	Prime	Broadcast	Visualize	Studio	BodyPaint 3D	LITE
■ ワークフロー						
ビューポートの改善	◎	◎	◎	◎	◎	◎
LOD (詳細レベル) ジェネレータ			◎	◎		
テイクシステム	◎	◎	◎	◎	◎	◎
モーション / オブジェクトトラッカー				◎		
カメラキャリブレーション			◎	◎		
レンズ補正	◎	◎	◎	◎	◎	
モーションカメラ		◎	◎	◎		
Alembic サポート	◎	◎	◎	◎	◎	入力のみ
Nuke/Photoshop との連携	◎	◎	◎	◎	◎	
After Effects との連携	◎	◎	◎	◎	◎	◎
Houdini Engine との連携				◎		
頂点カラーのペイント	◎	◎	◎	◎	◎	
外部プラグインのサポート	◎	◎	◎	◎	◎	
Substance Engine の搭載	◎	◎	◎	◎	◎	
CAD データのインポート			◎	◎		
マルチインスタンス	◎	◎	◎	◎	◎	
■ モデリング機能						
ポリリダクションジェネレータ	◎	◎	◎	◎	◎	
スカルプト				◎	◎	
ポリゴンモデリング	◎	◎	◎	◎	◎	
スプラインモデリング	◎	◎	◎	◎	◎	◎
ボリュームモデリング		◎	◎	◎		
デフォーマ	◎	◎	◎	◎	◎	△
メッシュチェック	◎	◎	◎	◎	◎	
OpenSuvdiv のサポート	◎	◎	◎	◎	◎	
ソロボタン	◎	◎	◎	◎	◎	
■ レンダリング						
ProRender (GPU レンダラー)		◎	◎	◎	◎	
スフィリカルカメラ			◎	◎	◎	
レイトレースレンダリング	◎	◎	◎	◎	◎	◎
グローバルイルミネーション	◎	◎	◎	◎	◎	
IES (配光データ) サポート			◎	◎		
フィジカルスカイ			◎	◎		
フィジカルレンダラー		◎	◎	◎		
ノードベースマテリアル	◎	◎	◎	◎	◎	
薄膜シェーダ		◎	◎	◎		
バリエーションシェーダ			◎	◎		
シャドーキャッチャー				◎		
セル / 手書きレンダリング			◎	◎		
ステレオ 3D レンダリング	◎	◎	◎	◎	◎	
Team Render クライアント数		3	3	無制限		

■ 最低動作環境

Windows 7 SP1 64-bit 以降が動作する SSE3 をサポートした Intel もしくは AMD 64-bit CPU もしくは macOS 10.11.6、10.12.6、10.13.2 以降が動作する 64-bit CPU の Intel ベースの Apple Macintosh、4 GB の空きメモリ (8 GB 以上を推奨)、OpenGL 4.1 をサポートした OpenGL グラフィックスカード (専用 GPU を推奨)

GPU レンダラーは、Windows は NVIDIA もしくは AMD、macOS は AMD のグラフィックスカードで OpenCL 1.2 以上のサポートが必要。GPU レンダリングには、最低 4 GB 以上の VRAM を推奨します。USB ポート、ユーザー登録が必須

	Prime	Broadcast	Visualize	Studio	BodyPaint 3D	LITE
■ モーショングラフィックス						
MoGraph		◎		◎		△
ボロノイ分割		○		◎		
■ プログラミング						
XPresso (ノードベース)	◎	◎	◎	◎	◎	◎
Python / C++ API のサポート	◎	◎	◎	◎	◎	
■ アニメーション						
キーフレームアニメーション	◎	◎	◎	◎	◎	◎
ノンリニアアニメーション	◎	◎	◎	◎	◎	
バーチャルウォークスルー			◎	◎		
制御タグ	◎	◎	◎	◎	◎	
優先順位をシフト	◎	◎	◎	◎	◎	
■ キャラクタアニメーション						
ジョイント	◎	◎	◎	◎	◎	
新しいウェイトマネージャ	◎	◎	◎	◎	◎	
コンストレインツ	◎	◎	◎	◎	◎	
リグ / マッスル / ポーズモーフ				◎		
ポーズモーフ (ポーズ空間変形)				◎		
VAMP (ウェイト・UV などの転写)				◎		
ビジュアルセレクト				◎		
ドライバタグ				◎		
■ シミュレーション						
標準パーティクル	◎	◎	◎	◎	◎	
Thinking Particles				◎		
ヘア				◎		
リジッドボディ		△		◎		
ソフトボディ / クロス				◎		
建築用芝生			◎	◎		
■ BODYPAINT 3D 機能						
OpenGL によるペイント	◎	◎	◎	◎	◎	
3D ペイントツール	◎	◎	◎	◎	◎	◎
UV 編集	◎	◎	◎	◎	◎	
ProjectionMan	◎	◎	◎	◎	◎	
■ 素材集						
放送用素材		◎		◎		
建築用素材集 / ハウスビルダー / パッケージヘルパー			◎	◎		
パラメトリック建具				◎		

※ Cinema 4D LITE は、After Effects CC に含まれているもので単体発売はされておりません。
※ こちらに記載の価格や情報は 2018 年 8 月現在の情報です。価格などについては変更される場合があります。最新の情報は www.maxon.net で確かめください。

MAXON
A NEMETSCHEK COMPANY

開発元 マクソンコンピュータ
〒141-0021 東京都品川区上大崎 4-5-37 山京目黒ビル 301
Tel. 03-5759-0530 Fax.03-5759-0327 <http://www.maxon.net/>

TMS
Visualize your inspiration!

国内輸入元代理店 株式会社ティーエムエス
〒141-0021 東京都品川区上大崎 4-5-37 山京目黒ビル 301
Tel. 03-5759-0320 Fax.03-5759-0327 <http://www.tmsmedia.co.jp>

販売店



CINEMA 4D

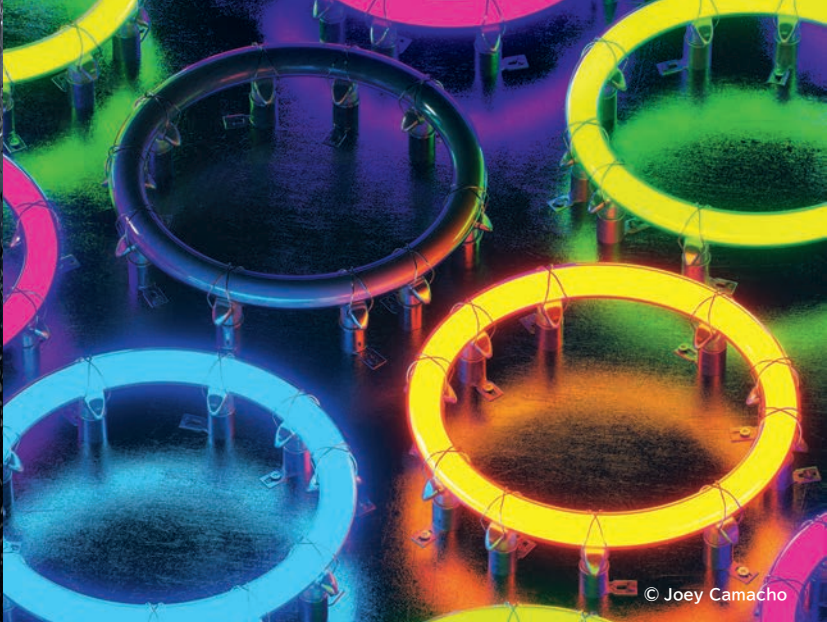
BODYPAINT 3D

Release 20

MAXON
A NEMETSCHEK COMPANY



© Josef Bsharah



© Joey Camacho

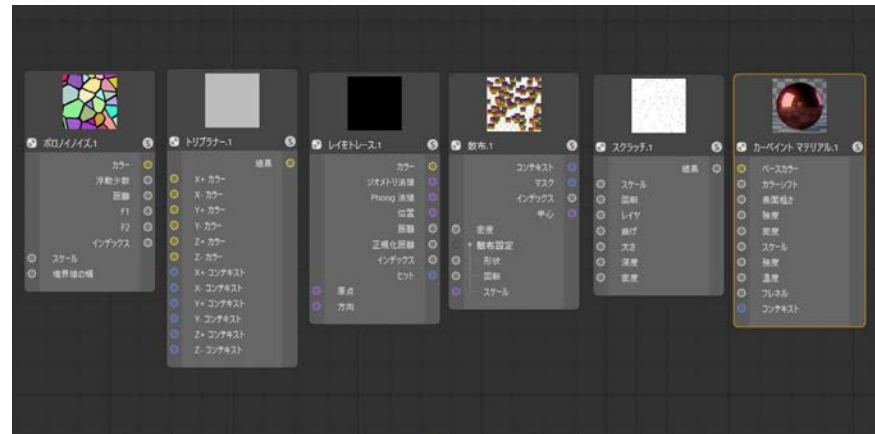


© Image by EXORBITART - www.exorbitart.de

ノードベースマテリアル

全グレード対応

シンプルなりファレンスから複雑なオリジナルのシェーダまでノードベースでマテリアルが構築できます。ノードで作られた複雑なエフェクトは、アセットにまとめることで必要なパラメータのみ表示するシンプルなマテリアルにできます。R20 のノードベースマテリアルは、あなたのワークフローを変える力を持っています。ノードを組み合わせることで素晴らしいシェーダを作成したり、誰かが作成した共有アセットを使用したりできます。



マルチインスタンス

全グレード対応

新しいインスタンスモードのマルチインスタンスは、大量のインスタンスを内部的に 1 つのオブジェクトとして扱うことで、クローナーで数百万個のオブジェクトを複製してもビューポートで表示とレンダリングが可能です。



© YanGe

その他新機能

MoGraph フィールド

Broadcast / Studio 対応

従来の減衰がフィールドとして独立。レイヤとして組み合わせることで複雑なエフェクトも簡単に作れます。MoGraph のエフェクタだけでなく、デフォーマ、頂点マップ、頂点カラーなどがコントロールできます。

ボリウムモデリング

Broadcast / Visualize / Studio 対応

スプライン、ポリゴン、フィールド、パーティクルなどを使いボリウムモデリングが行え、プロシージャルアニメーションも可能。さらに OpenVDB のインポートとエクスポートにも対応しています。

ProRender の改善

Broadcast / Visualize / Studio 対応

サブサーフェイス・スキャットリング、モーションブラー、マルチパスレンダリングをサポートしプロダクションレベルの仕事にも対応。ハイエンド GPU を使用することで高速なレンダリングを実現します。

モーショントラッカー

Studio 対応

モーショントラッカーは、ワークフローが改善されました。2D トラッキングの精度が上がり、マニュアルトラックも簡単に行えるようになり、さらに効率的に作業が行えるようになりました。

コアテクノロジー

全グレード対応

最新のコアテクノロジーへの移行が進み、API の大幅な変更と新しいモデリングフレームワークにより、ポリゴンの削除でポイントも削除するが保持するかの設定を切り替えられるようになりました。

CAD データのインポート

Visualize / Studio 対応

STEP、Solidworks、JT、Catia、IGES ファイルといった CAD データを高品質に読み込みます。サイズベースのデッセレーションにより、ディテールに合わせたポリゴン分割ができます。

対応フォーマット

【3D フォーマット】

読み込み／書き出し：

DXF、3DS、DAE、FBX、LWS、STL、VRML2、OBJ、COLLADA、Alembic

読み込みのみ：

bvh、DEM、DWG、STEP、Studio / Visualize のみ次のファイルもサポート：SketchUp、Solidworks、JT、Catia、IGES

書き出しのみ：

Direct 3D .x

【2D フォーマット】

読み込み／書き出し：

PSD、OpenEXR、RPF、HDR、DPX、RLA、RPF、BMP、IFF、JPG、PICT、PNG、TARGA、TIF、B3D、ai(ver.8)/EPS (Studio と Visualize のみ書き出しも可能)

【ビデオフォーマット】

macOS:

.mov、.mp4、*.mpg、*.3gp

Windows:

.avi、.mp4、*.3gp、*.asf、*.wmv、*.mov (mov は、QuickTime は現在サポートされていないため読めない場合があります)

選べるライセンス

Cinema 4D と BodyPaint 3D は、永続ライセンスです。購入されたバージョンについては永続的にご使用いただけます。

スタンドアロンライセンス

一台のコンピュータにインストールできるライセンスです。

フローティングライセンス

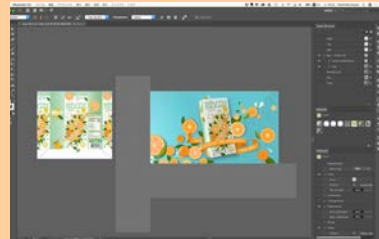
同一ネットワーク内で台数無制限でソフトウェアインストールできるライセンス。ただし、同時使用できるのは所有ライセンス数を上限とします。ライセンス管理には、MAXON License Server と RLM の2種類があります。

期間限定ライセンス

3ヶ月もしくは6ヶ月間使用できるライセンスです。期間は延長することはできません。

無料プラグイン Cineware for Adobe Illustrator

無量プラグイン「Cineware for Illustrator」を使えば、Adobe Illustrator CC で Cinema 4D ファイルを直接配置して、デザインに 3D データを加えたり、パッケージデザインのシミュレーションが行えます。たとえば、3D のパッケージにデザインしたラベルを適用したり、2D のアートワークに 3D の素材をシームレスに統合したりできます。Cinema 4D をお持ちでない方も、フリーの 3D モデルや After Effects CC に付属の Cinema 4D Lite と合わせて使えます。このプラグインは、www.maxon.net からどなたでも無料でダウンロードできます。



ます。プロジェクトのピーク時に一時的にライセンスを増やしたい場合に便利です。

クラスルームライセンス

学校法人で使用できるアカデミックライセンス。フローティングライセンスで、同一ネットワーク内で台数無制限でインストールできます。

教育ライセンス

学校法人に通う学生および教員に無償で提供されるライセンスです。

MAXON サービス契約

永続ライセンスの保守契約で契約期間中のテクニカルサポートと新バージョンの提供、Cineversity.com のプレミアムアカウントなどの特典があります。