

製品ラインナップ



Cinema 4D Prime R19

商用スタンドアロン標準小売価格
100,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・グラフィックデザイナー
- ・イラストレーター
- ・インターフェイスデザイン
- ・3DCG 初心者
- ・ホビーユーザー
- ・Adobe Photoshop / Illustrator ユーザー



Cinema 4D Broadcast R19

商用スタンドアロン標準小売価格
187,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・テレビ局
- ・映像プロダクション
- ・フリーディレクター
- ・VJ
- ・Web デザイナー
- ・After Effects ユーザー
- ・NUKE ユーザー



Cinema 4D Visualize R19

商用スタンドアロン標準小売価格
230,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・建築 / 建設会社
- ・建築設計事務所
- ・パース制作会社
- ・インテリアデザイナー
- ・プロダクトデザイナー
- ・フォトグラファー



Cinema 4D Studio R19

商用スタンドアロン標準小売価格
432,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・CG プロダクション
- ・ハイエンドの建築プロモーションムービー作成
- ・アニメーションスタジオ
- ・多ジャンルの映像制作をこなす映像プロダクション
- ・プロジェクションマッピング



BodyPaint 3D R19

商用スタンドアロン標準小売価格
115,000 円 (税別)

対象ユーザー

- ・ゲーム開発会社
- ・3D プリンター出力会社
- ・ジュエリーデザイナー
- ・テクスチャアーティスト
- ・モックアップ制作者
- ・デジタル原型師

機能比較表

	Prime	Broadcast	Visualize	Studio	BodyPaint 3D	LITE
■ ワークフロー						
ビューポートの改善	◎	◎	◎	◎	◎	
LOD (詳細レベル) ジェネレーター			◎	◎	◎	
テイクシステム	◎	◎	◎	◎	◎	
モーション / オブジェクトトラッカー			◎	◎	◎	
カメラキャリブレーション			◎	◎	◎	
レンズ補正		◎	◎	◎	◎	
モーションカメラ		◎	◎	◎	◎	
Alembic サポート	◎	◎	◎	◎	◎	入力のみ
Nuke/Photoshop との連携	◎	◎	◎	◎	◎	
After Effects との連携	◎	◎	◎	◎	◎	◎
Houdini Engine との連携						
頂点カラーのペイント	◎	◎	◎	◎	◎	
外部プラグインのサポート	◎	◎	◎	◎	◎	
Substance Engine の搭載	◎	◎	◎	◎	◎	
■ モデリング機能						
ポリリダクションジェネレーター	◎	◎	◎	◎	◎	
スカルプト				◎	◎	
ポリゴンモデリング (新ナイフ含む)	◎	◎	◎	◎	◎	
スプラインモデリング	◎	◎	◎	◎	◎	◎
デフォーマ	◎	◎	◎	◎	◎	△
メッシュチェック	◎	◎	◎	◎	◎	
OpenSubdiv のサポート	◎	◎	◎	◎	◎	
ソロボタン	◎	◎	◎	◎	◎	
■ レンダリング						
ProRender (GPU レンダラー)		◎	◎	◎	◎	◎
スフィリカルカメラ			◎	◎	◎	
レイトレスレンダリング	◎	◎	◎	◎	◎	◎
グローバルイルミネーション	◎	◎	◎	◎	◎	
IES (配光データ) サポート			◎	◎	◎	
フィジカルスカイ			◎	◎	◎	
フィジカルレンダラー		◎	◎	◎	◎	
薄膜シェーダ		◎	◎	◎	◎	
パリエーションシェーダ						
シャドウキャッチャー				◎	◎	
セル / 手描きレンダリング				◎	◎	
ステレオ 3D レンダリング		◎	◎	◎	◎	
Team Render クライアント数		3	3	無制限		

	Prime	Broadcast	Visualize	Studio	BodyPaint 3D	LITE
■ モーショングラフィックス						
MoGraph				◎		△
ボロノイ分割		◎		◎		
■ プログラミング						
XPresso (ノードベース)	◎	◎	◎	◎		◎
Python / C++ API のサポート	◎	◎	◎	◎	◎	
■ アニメーション						
キーフレームアニメーション	◎	◎	◎	◎	◎	◎
ノンリニアアニメーション	◎	◎	◎	◎	◎	
パーチャルワークスルー			◎	◎	◎	
制御タグ		◎	◎	◎	◎	
優先順位をシフト	◎	◎	◎	◎	◎	
■ キャラクタアニメーション						
ジョイント	◎	◎	◎	◎	◎	
新しいウェイトマネージャ	◎	◎	◎	◎	◎	
コンストレインツ	◎	◎	◎	◎	◎	
リグ / マッスル / ポーズモーフ				◎	◎	
ポーズモーフ (ポーズ空間変形)				◎	◎	
VAMP (ウェイト・UV などの転写)				◎	◎	
ヴィジュアルセレクト				◎	◎	
ドライバタグ				◎	◎	
■ シミュレーション						
標準パーティクル	◎	◎	◎	◎	◎	
Thinking Particles				◎	◎	
ヘア				◎	◎	
リジッドボディ		△		◎	◎	
ソフトボディ / クロス				◎	◎	
建築用芝生			◎	◎	◎	
■ BODYPAINT 3D 機能						
OpenGL によるペイント	◎	◎	◎	◎	◎	
3D ペイントツール				◎	◎	◎
UV 編集	◎	◎	◎	◎	◎	
ProjectionMan	◎	◎	◎	◎	◎	
■ 素材集						
放送用素材		◎		◎		
建築用素材集 / ハウスビルダー / パッケージヘルパー			◎	◎		
パラメトリック建具				◎		

* Cinema 4D LITE は、After Effects CC に含まれているもので単体発売はされていません。

■ 最低動作環境

Windows 7 SP1 64-bit 以降が動作する SSE3 をサポートした Intel もしくは AMD 64-bit CPU もしくは macOS 10.11.6 もしくは 10.12.4+ が動作する 64-bit CPU の Intel ベースの Apple Macintosh、4 GB の空きメモリ (8 GB 以上を推奨)、OpenGL 4.1 をサポートした OpenGL グラフィックスカード (専用 GPU を推奨)
GPU レンダラーは、Windows は NVIDIA もしくは AMD、macOS は AMD のグラフィックスカードで OpenCL 1.2 以上のサポートが必要。GPU レンダリングには、最低 4 GB 以上の VRAM を推奨します。USB ポート、ユーザー登録が必須