



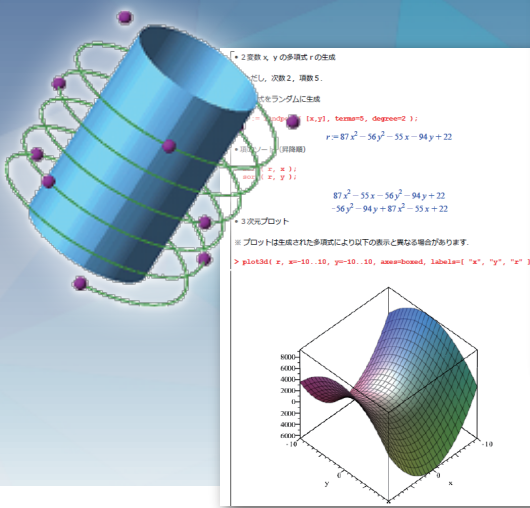
いま、  
Maple 製品の大学生協ご購入でもれなく

eBook

# 「Maple 入門ガイド」を プレゼント!

期間：2015/12/31 ご注文分まで（学生版を除きます）

- ★ eBookのお渡しは2016年1月になります。ご登録頂いた住所にCD-R盤をお送り致します。
- ★ eBookの中身は、受講料3万円相当の「Mapleトレーニングセミナー」で使っているテキストとほぼ同じ内容です。これをMaple製品購入者様全員にプレゼント！Mapleの自学自習に最適です！
- ★ Mapleのワークシートでできているので、そのままMaple上で実行可能です！



```

• 複数行の入力
※改行は、[Shift] キー + [Enter] キーです。
> eq := a*x^2 + b*x + c = 0; # 方程式の定義
sol := solve( eq, x ); # 方程式の解

      eq = a*x^2 + b*x + c = 0
      sol = -b + sqrt(b^2 - 4*a*c) / (2*a), -b - sqrt(b^2 - 4*a*c) / (2*a)
> s1 := sol[1]; # 解の抽出
s2 := sol[2];

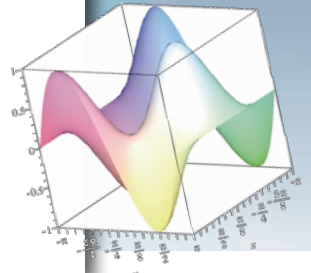
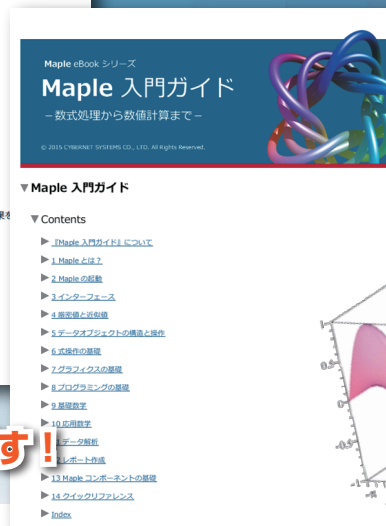
      s1 = -b + sqrt(b^2 - 4*a*c) / (2*a)
      s2 = -b - sqrt(b^2 - 4*a*c) / (2*a)

• 換算（各解を方程式に代入・評価）
※ "*" (Ditto 演算子) は一つ前の出力結果を参照します ("**" は二つ前の出力結果を参照します、"***" は三つ前の出力結果を参照します)。
> eval( eq, x=s1 );
      expand( % );

      (-b + sqrt(b^2 - 4*a*c) / (2*a))^2 + b(-b + sqrt(b^2 - 4*a*c) / (2*a)) + c = 0
      0 = 0
> expand( eval( eq, x=s2 ) );

      0 = 0
    
```

テキスト内容の一部です!



## トレーニングセミナー eBook テキスト の内容紹介

### Maple 入門ガイド

— 数式処理から数値計算まで —

- |              |                            |                      |
|--------------|----------------------------|----------------------|
| 1. Maple とは？ | 6. 式操作の基礎                  | 11. データ解析            |
| 2. Maple の起動 | 7. グラフィクスの基礎               | 12. レポート作成           |
| 3. インターフェース  | 8. プログラミングの基礎              | 13. Maple コンポーネントの基礎 |
| 4. 厳密値と近似値   | 9. 基礎数学（微積分、線形代数、方程式の解法など） |                      |
| 5. データオブジェクト | 10. 応用数学（微分方程式の解法など）       |                      |

キャンペーン詳細 ▶ [http://www.cybernet.co.jp/maple/campaign/coop\\_2015/](http://www.cybernet.co.jp/maple/campaign/coop_2015/)

お申込は大学生協店舗まで